



ČESKOMORAVSKÝ SVAZ MALÉ KOPANÉ

*Propozice k Mistrovství České republiky v malé kopané (MČR)
28. - 29. června 2008*

Místo konání:

Pardubice (hřiště areálu Pardubické malé kopané – PAMA KO v areálu Hůrka). Popis cesty včetně mapky dostane každý přihlášený klub elektronickou poštou spolu s informacemi a kontakty na ubytování a kulturním programem města na daný víkend.

Startovné pro mužstvo:

Částka 1500,- Kč Tato částka se poukazuje nejpozději k 1. 6. 2008 na účet Českomoravského svazu malé kopané, č. ú. 207383248/0300. Variabilní symbol uveďte telefonní číslo kontaktní osoby klubu, které je uvedeno i na soupisce mužstva a do textu pro příjemce uveďte název vašeho klubu.

Soupiska mužstva:

Soupiska mužstva se vyplňuje po příjezdu na místě konání turnaje po příjezdu mužstva, a to nejpozději před jeho úvodním utkáním.

Základní pravidla a body soutěžního řádu ČMSMK:

1. Mužstvo může využít během turnaje max. 20 hráčů.
2. Míč je o velikosti č. 5, tedy shodný s míčem pro klasickou velkou kopanou, hraje se v počtu 5+1 a auty se vhazují. Doba hry je 2 x 15 minut a 2 x 10 minut v neděli s výjimkou semifinálních utkání, boje o 3. místo a utkání finálového, jejichž čas bude 2 x 15 minut. K dispozici jsou čtyři hřiště, jejímž povrchem je umělý trávník III. generace. Večerní kvalifikační utkání se sehrají za umělého osvětlení. Je zakázaný start v kopačkách s vyměnitelnými kolíky.
3. Utkání řídí vždy jeden hlavní rozhodčí delegovaný Českomoravským svazem malé kopané (dále jen ČMSMK). K vybraným utkáním může přihlížet i delegát, kterého delegovala Disciplinární komise či Komise rozhodčích ČMSMK.
4. Kontrola soupisek nahlášených hráčů a jejich legálních startů se provádí pomocí dokladu totožnosti, tj. občanský nebo řidičský průkaz či pas. Jeden z těchto uvedených dokladů je každý hráč povinen vzít sebou na MČR.
5. Kompletní pravidla malé kopané a soutěžní řád pro Pohár mistrů a Pohár vítězů pohárů najdete na stránkách ČMSMK – www.malakopana.cz.
6. Při zahrávání standartní situace musí být protihráči vzdáleni minimálně 5 m, při vhazování autu 1 m od míče.
7. Z každé pětičlenné sobotní základní skupiny postupují vždy první čtyři mužstva do nedělních osmifinálních skupin (8 skupin po 4 mužstvech, postupují nejlepší dva

z každé tabulky). Dále následuje osmifinále, čtvrtfinále, semifinále, boj o 3. místo a finále.

8. Zeď se při standartních situacích staví 5 m od míče, tato vzdálenost platí i při postoji soupeře při zahrávání rohových kopů. V případě autového vhazování musí být soupeř vzdálen minimálně 1 m od pomezí lajny, od které soupeř vhadzuje aut.
9. Střídat se může neomezeně a to i v průběhu hry, střídání se provádí vždy na té polovině, kde je branka vlastního mužstva. Střídání je považováno za správně provedené, vymění-li se hráč střídající s hráčem nastoupivším na pomezí lajny.
10. Malá domů platí jako u velké kopané, tj. brankář nesmí chytit míč do rukou nejen z autového vhazování od vlastního hráče, ale ani v případě úmyslné přihrávky jemu, adresované od svého spoluhráče.
11. Před zahájením utkání se losem vybere mužstvo, které má právo výběru strany. Mužstvo, které vyhrálo los si vybírá stranu, mužstvo, které los prohrálo získává výkop v první poločase.
12. Za červenou kartu hráč stojí do konce utkání + jedno následující utkání, při horším prohřešku projedná incident Disciplinární komise ČMSMK (dále jen DK ČMSMK). Ta je tvořena osobami, které volí a jmenuje výkonný výbor ČMSMK.
13. Skluzu jsou zakázány, povoleny jsou pouze, chce-li hráč hrát míčem, kdy neohrožuje skluzem jiné soupeře.
14. Počet hráčů nesmí klesnout pod čtyři, tj. 3+1.
15. Na turnaji musí být každý hráč povinně vybaven chrániči holení.
16. Hráč musí míč rozehrát při autovém vhazování, standartních situacích aj. do 6-ti vteřin, stejné doba platí i pro brankaře, držícího míč v rukou.
17. Hráč vhadzuje aut max. 1 metr od postranní čáry.
18. Odkop od vlastní branky je správně proveden tak, když míč přejde pokutové území. Nestane-li se tak, musí být odkop proveden znovu.
19. Při rovnosti bodů rozhoduje nejdříve vzájemný zápas, potom skóre, dále vyšší počet vstřelených branek. Nerozhodne-li ani jedna z těchto věcí přijdou na řadu pokutové kopy mezi mužstvy, která mají stejný počet bodů.
20. Na poháru nesmí startovat za mužstvo hráč, který hraje malou kopanou i v jiném městě či obci, která je členem ČMSMK.
21. Rozhodčí nepustí na hrací plochu hráče, který je pod vlivem alkoholu či drog.
22. Nevylučuje se možnost příjezdu antidopingového komisaře Antidopingového výboru České republiky, který má právo odebrat vzorek moči náhodně vybraným hráčům. Seznam zakázaných látek najdete na <http://www.antidoping.cz/latky2007.htm>, zakázané léky zobrazuje stránka http://www.antidoping.cz/zakazane_leky.htm, postup při kontrole potom na: http://www.antidoping.cz/sport bez_dopingu_sportovci.htm#dopingova_kontrola_pru_beh.

23. Ostatní pravidla stanovuje Mezinárodní asociace pro pravidla malého fotbalu. Ta jsou ke stažení na www.malakopana.cz v položce menu stránek *Ke stažení – Pravidla malé kopané*.
24. Ubytování v Pardubicích si můžete vybrat a zajistit na internetovém odkaze: <http://www.eurocuppamako.eu/ubytovanicz.htm>
25. Kulturní a informační centrum Pardubic a okolí potom najdete na internetové adrese: www.ipardubice.cz. K navštívení doporučujeme Pardubický zámek, Východočeské muzeum, Východočeskou galerii, kostel sv. Bartoloměje, Zelenou bránu, Pernštýnské náměstí a v neposlední řadě taktéž dostihové závodiště. Koupání potom zařizuje koupaliště Cihelna či koupaliště Olšinky.

V Brně dne 11. května 2008.

Vypracoval VV ČMSMK.