

PRAVIDLA pro amatérský malý fotbal

Karel BINA

339 01 KLATOVY 2
Tel.: 0186/238 06

KLATOVSKÝ



ÚVODNÍ SLOVO

Není pochyb o tom , že fotbal je nejkrásnější a v naší zemi nejpopulárnější kolektivní hrou. Je to hra , která dovoluje hráčům předvádět jemné technické prvky, ale i tvrdost a sílu v osobních soubojích. Je proto nesmírně důležité aby všichni hráči dobře ovládali pravidla , protože jen tak mohou plně využít všech možností k předvedení svého fotbalového kumštu , aniž by při tom ohrozily zdraví a bezpečnost ostatních hráčů.

Dobrá znalost pravidel je důležitá i pro trenéry a funkcionáře družstev , kteří jsou povinni vést hráče k tomu , aby i ve vypjatých situacích , které fotbalová hra sebou přináší , nezapomínali na vlastní poslání tohoto sportu , na úctu k soupeři a vůbec na naplnění významu slov fair-play. Neznalost nebo nepochopení pravidel je často nejen příčinou nesportovních projevů vůči hráčům soupeře či rozhodčímu ale často se družstvo neznalé pravidel dostává do nevýhodné pozice , která může rozhodnout o celkovém výsledku utkání.

Ujednacení pravidel jistě přispěje i k práci rozhodčím, kteří již nebudou muset znát několik druhů pravidel a jistě se jím bude lépe rozhodovat bez ohledu na to kterou ligu rozhodují.

Vzhledem k tomu, že amatérská malá kopaná se začíná těšit i velké oblibě v jiných okresech dojde jistě ještě ke změnám. V budoucnu se jistě některé naše družstva zapojí i do mimo okresních soutěží. A pak bude třeba aby neznalost pravidel nebyla v počátcích nevýhodou pro tyto družstva.

Do současné doby se pravidla na každou ligu lišila a proto doufáme, že tato publikace se stane účinnou pomůckou hráčům , trenérům i rozhodčím , a že pomůže prohloubit povědomí o správné aplikaci pravidel tohoto fotbalu na hracích plochách.

Zpracovala
Pravidlová komise AFS MK

Ing. Jaroslav ŠIKULA
Jan ŠAFRÁNEK
Ladislav LÁVIČKA

1. ROZMĚR

Hrací plocha musí být pravouhlá, maximální délka je 50 m minimální 30 m, maximální šířka je 30 m, minimální je 20 m. Délka musí vždy přesahovat šířku.

2. VYZNAČENÍ HRACÍ PLOCHY

Hrací plocha musí být vyznačena dobře viditelnými čarami, nejvýše 12 cm širokými. Delší ohraničující čáry jsou pomezí, kratší brankové. Hrací plochu dělí středová čára. Střed hrací plochy musí být označen vhodnou značkou se středovým kruhem o poloměru 3 m.

3. BRANOVÉ ÚZEMÍ

Na obou koncích hrací plochy se vyznačí brankové území. Vymezí ho dva obdélníky, které vycházejí do pole 6m od každé brankové tyče a 6m kolmo na brankovou čáru. Prostor uvnitř těchto čar nazýváme pokutovým územím.

4. ZNAČKA POKUTOVÉHO KOPU

Značka pokutového kopu musí být vhodně vyznačena ve vzdálenosti 7m od branky na pomyslné kolmici vedené z jejího středu.

5. BRANKY

Branky musí být umístěny ve středu každé brankové čáry. Tvoří je dvě svislé tyče vzdálené od sebe 3m a spojené břevnem, jehož spodní hrana je 2m nad spodní plochou. Brankové tyče a břevno musí mít stejnou šířku a tloušťku, která nesmí být větší než 8cm. Síť se upevňuje k tyčím a břevnu zezadu.

6. POVRCH HRACÍ PLOCHY

Povrch hrací plochy musí být rovný.

PRAVIDLO I – míč

Míč má být kulatý a jeho vnější obal musí být zhotoven z materiálu, který není pro hráče nebezpečný. Obvod míče nesmí být menší než 62cm a větší než 66cm. Jeho hmotnost nesmí před zahájením utkání přesáhnout 390g, ale nesmí být menší než 340g. Jde o míč č.5 . Pro sálovou kopanou musí být míč z materiálu určeného pro halovou kopanou. Míč se během utkání nesmí bez souhlasu rozhodčího měnit.

PRAVIDLO II – počet hráčů

1. Hry se zúčastňují dvě družstva. Každé má nejvýše 5 hráčů, z nichž jeden musí být brankář.
2. Maximální povolený počet hráčů na zápas je 11.
3. Maximální počet na základní soupisce je 20 hráčů. Pořadatel může udělit výjimku.
4. Počet hráčů v poli Zimní liga – 4 + 1, Letní liga – 5 + 1.

POTRESTÁNÍ: Při porušení tohoto pravidla rozhodčí přeruší hru a družstvo, které porušilo počet hráčů na hřišti potrestá vyloučením jednoho hráče na 2 minuty.

5. Počet střídání během hry se neomezuje. Hráč který byl vystřídán se znovu může vrátit do hry a střídat jiného hráče. Střídání se provádí v místě, které určí rozhodčí a střídající hráč může vstoupit na plochu až po opuštění hrací plochy hráče, který je střídán. Ostatní zúčastnění hráči musí být v prostoru, který jim určí rozhodčí.

POTRESTÁNÍ: Při porušení tohoto pravidla rozhodčí přeruší hru a hru zahájí nepřímým kopem proti družstvu, které se provinilo a to ze středové značky.

6. Nejnižší počet hráčů v poli je při zimní lize 2 + 1 a při letní lize 3 + 1 hráč.

POTRESTÁNÍ: Při porušení tohoto pravidla je okamžitě ukončen zápas kontumací v neprospěch provinivšího se družstva.

PRAVIDLO III. – výstroj hráčů

1. Hráč nesmí na sobě mít nic co by mohlo ohrozit bezpečnost jeho nebo jiného hráče/ šperky, hodinky, sádro apd./.

2. Povinná výstroj hráče – dres nebo tričko, trenýrky, stulpny nebo podkolenky, chrániče holení a sportovní obuv.

Je zakázáno hrát - v letní lize v kopačkách se šrouby.

- v zimní lize v kopačkách.

3. Brankář musí mít oblečení odlišné od ostatních hráčů a od rozhodčího
Potrestání: za porušení těchto pravidel musí být provinivší se hráč vykázán z hrací plochy, aby si mohl výstroj upravit. Do hry se může vrátit až po odstranění nedostatků. Opakované porušení tohoto pravidla stejným hráčem se bude posuzovat jako nesportovní chování s patřičným postihem/viz. žluté karty/.

PRAVIDLO IV – doba hry

Hrají se dva poločasy. Doba hry určuje pořadatel – maximálně 2x 25 min. Rozhodčí má nastavit každý poločas o dobu, kdy byla hra přerušena v důsledku úrazu nebo jiných příčin. Musí prodloužit každý poločas, je-li třeba provést pokutový kop nařízený v normální hrací době. Po ukončení hrací doby se v souladu s pravidly provádí pouze pokutový kop. Přestávka mezi oběma poločasy nemá trvat déle než 5 min.

PRAVIDLO V – zahájení hry

Před zahájením hry se losuje o strany a o výkop. Družstvo, které los vyhrálo si může volit buď stranu nebo výkop. Na znamení rozhodčího začíná hra výkopem, který se provádí zahráním v klidu ležícího míče na středové značce směrem na soupeřovu polovinu. Hráči soupeře musejí zůstat ve vzdálenosti 3m od míče. Míč je ve hře, až když opíše dráhu odpovídající délce obvodu. Hráč, který výkop prováděl nesmí hrát míčem podruhé, dokud se jej nedotkl jiný hráč.

Po dosažení branky se hra zahajuje stejným způsobem, výkop provádí hráč družstva, které branku obdrželo.

Po poločase si družstva vymění strany. Výkop provádí družstvo, které jej neprovádělo na začátku hry.

Potrestání: Při každém porušení tohoto pravidla se výkop opakuje.

Výjimku tvoří pouze situace, kdy hráč provádějící výkop zahraje podruhé s míčem který je již ve hře a to dříve, než se dotkne jiný hráč.

V tomto případě rozhodčí nařídí nepřímý volný kop z místa přestupku.

Přímo z výkopu nemůže být dosaženo branky.

Míč rozhodčího - po každém jiném přerušení hry, které nevyplynulo z porušení pravidel a jestliže míč zůstal ve hře, provádí rozhodčí vhazování míče na zem v místě, kde byl v okamžiku přerušení hry. Míč je ve hře jakmile dopadne na zem. Přejde-li míč takto hozený do hry pomezní nebo brankovou čáru dříve, než se ho některý hráč dotkne, nebo zahraje-li hráč míčem dříve, než se dotkne země, musí se „míč rozhodčího“ opakovat.

PRAVIDLO VI – míč ve hře a míč ze hry

Míč ze hry:

+ NAD HRAZENÍM

- a) Přejde-li po zemi nebo vzduchem pomezí nebo brankovou čáru.
- b) Přerušil-li rozhodčí hru.
- c) Dotkne-li se míč stropu

Jinak je od začátku do konce hry míč ve hře a to i tehdy:

- odrazí-li se od brankové tyče, od břevna nebo od rohového praporku zpět do hrací plochy.
- odrazí-li se zpět do hrací plochy od hlavního nebo pomezního rozhodčího, který je na hrací ploše.
- vznikne-li domněnka, že pravidlo bylo porušeno, ale rozhodčí hru nepřerušil.

PRAVIDLO VII – dosažení branky

Branky je dosaženo: přejde-li míč celým objemem mezi brankovou čáru mezi oběma tyčemi a pod břevnem, aniž se ^{JE} s ním dotkl nebo jej nesl rukou či paží některý z útočících hráčů. Výjimku tvoří brankář hrající ve vlastním pokutovém území.

PRAVIDLO VIII - postavení mimo hru

V malé kopané toto pravidlo neplatí.

PRAVIDLO IX – volné kopy

Volné kopy se dělí na přímé a nepřímé. Z přímých může být proti provinilému družstvu dosaženo branky. Z nepřímých kopů může být dosaženo branky jen tehdy, dotkne-li se míče nebo jím zahraje jiný hráč než ten, který volný kop prováděl a sice dříve než míč skončí v brance. Provádí-li hráč přímý nebo nepřímý kop uvnitř nebo mimo pokutové území, musí být všichni hráči družstva soupeřů nejméně 3m od míče, dokud míč není ve hře.

Výjimka: když hráč stojí na vlastní brankové čáře mezi brankovými tyčemi.

POTRESTÁNÍ: Jestliže se hráč družstva soupeřů přiblíží na vzdálenost menší než 3m od míče před provedením volného kopu, rozhodčí jakmile byla hra znovu zahájena.

provedení kopu zastaví a dá souhlas k provedení, až když jsou splněna pravidla.

Při provádění volného kopu musí být míč v klidu a hráč provádějící kop nesmí hrát míčem podruhé, dokud se jiný hráč míče nedotkne nebo míčem nezahraje.

POTRESTÁNÍ: jestliže hráč, která provedl volný kop a zahraje míčem podruhé, když už je míč ve hře a dříve než se míče dotkne jiný hráč, provede hráč družstva soupeře nepřímý kop z místa, kde se přestupek stal.

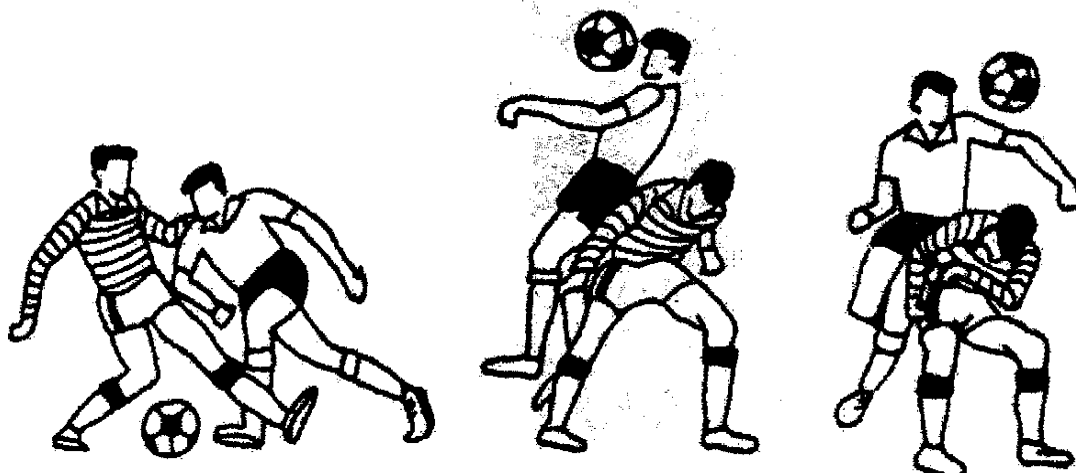
PRAVIDLO X – zakázaná hra a nesportovní chování

Přímý volný kop nařídí rozhodčí, jestliže se hráč úmyslně dopustí některého z následujících přestupků:

Kopne nebo se pokusí kopnout soupeře.



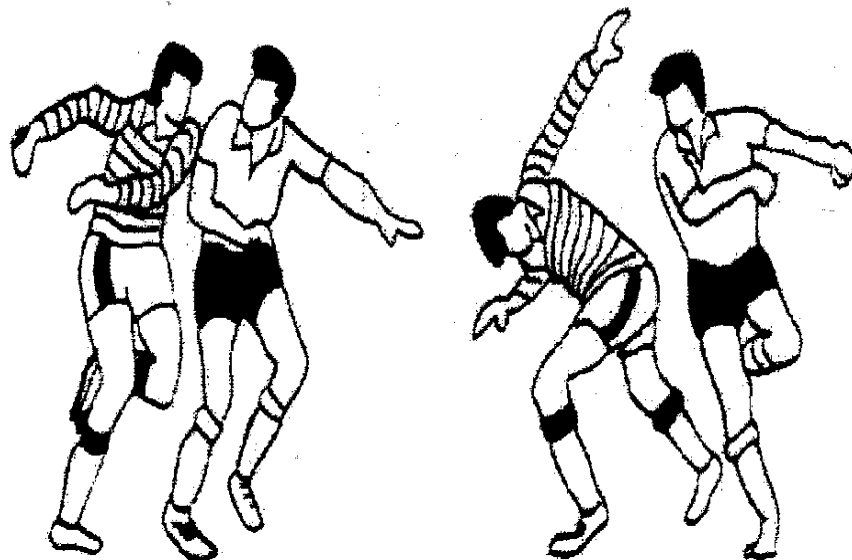
Podtrhne soupeře nohou nebo „stoličkou“ vzadu nebo vpředu.



Skočí na soupeře.



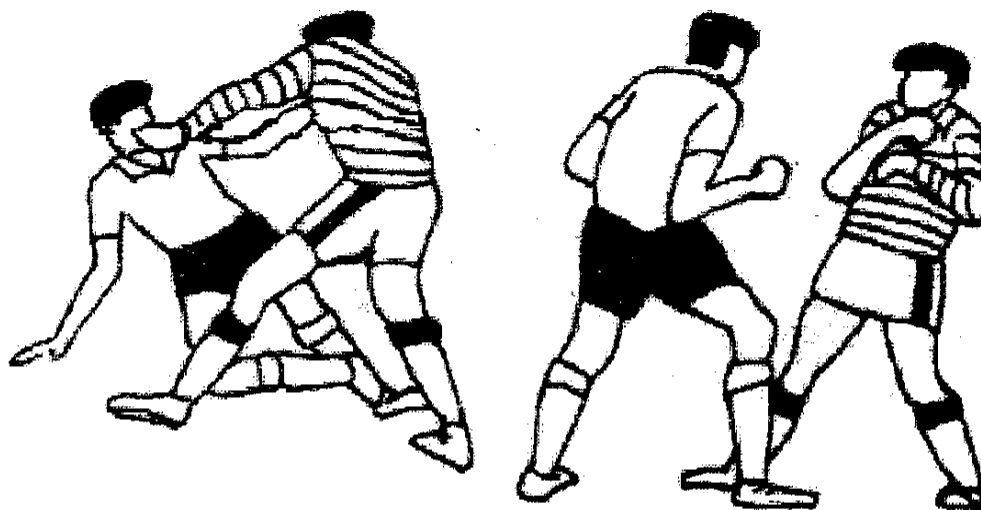
Prudce nebo nebezpečně do soupeře vráží.



Vráží zezadu do soupeře, který mu nebrání ve hře.



Udeří soupeře, pokouší se ho udeřit nebo na něj plivne.



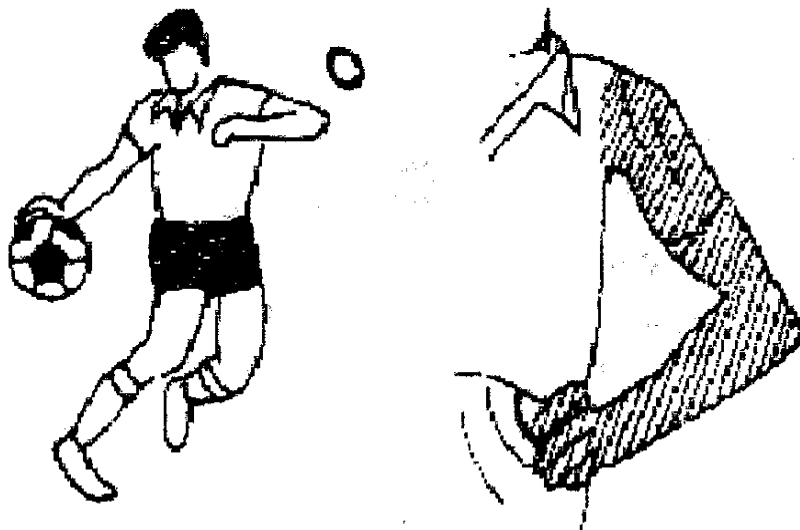
Drží soupeře .



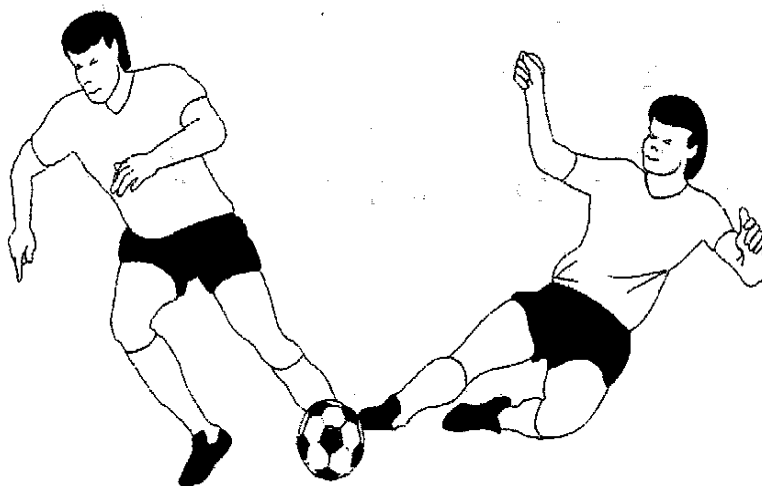
Strká do soupeře.



Hraje s míčem rukou tj. nese míč, zadrží jej, hodí, odrazí rukou nebo paží. Toto vše se netýká brankáře ve vlastním pokutovém území.



Nedovolený skluz



Přímý volný kop se provádí z místa, kde k přestupku došlo.

PRAVIDLO XI – pokutový kop

Pokutový kop rozhodčí nařizuje, dopustí-li se některého z výše uvedených přestupků v pravidle X hráč bránícího družstva ve vlastním pokutovém území. Pokutový kop musí rozhodčí nařídít bez ohledu na to, kde je právě míč.

Pokutový kop se provádí z pokutové značky. Při jeho provádění musí být všichni hráči na hrací ploše a s výjimkou hráče provádějící pokutový kop a brankáře družstva soupeřů mimo pokutové území a ve vzdálenosti nejméně 3m od pokutové značky. Brankář musí stát na vlastní brankové čáře mezi brankovými tyčemi, dokud není kop proveden.

UPOZORNĚNÍ: v zimních ligách se pokutový kop nedoráží. Dojde-li k nastřelení tyče nebo brankáře a není docíleno branky považuje se hra za přerušenu bez ohledu na to kam byl míč odražen. Po tomto přerušení následuje kop od branky jako z autu. — !

Hráč provádějící pokutový kop musí kopnout míč dopředu, nesmí hrát míčem podruhé, dokud se míče nedotkne, nebo jím nezahraje jiný hráč. Míč je ve hře, jakmile je kop proveden t.j. jakmile míč opíše dráhu odpovídající délce jeho obvodu.

Přímo z pokutového kopu může být dosaženo branky. Je-li to nutné, musí se doba hry v prvním nebo druhém poločase prodloužit aby bylo umožněno pokutový kop provést.

POTRESTÁNÍ: při každém porušení tohoto pravidla

- a) hráčem bránícího družstva – pokutový kop se opakuje nebylo – li dosaženo branky
- b) hráče útočícího družstva s výjimkou hráče provádějícího pokutový kop – bylo-li dosaženo branky nesmí být uznána a pokutový kop se opakuje
- c) hráčem provádějícím pokutový kop v době kdy už je míč ve hře – provede hráč družstva soupeřů nepřímý volný kop z místa přes - tupku.
- d) brankářem – bylo-li dosaženo branky musí být uznána, nebylo-li dosaženo branky pokutový kop se opakuje.

Nepřímý volný kop nařídí rozhodčí proti družstvu jehož hráči se dopustí jednoho z následujících přestupků:

1. Hrají způsobem, který je podle rozhodčího nebezpečný, např. se pokouší kopnout do míče, který drží brankář.

2. Vráží do soupeře sice dovoleným způsobem tj. ramenem, ale v době, kdy míč není v její bezprostřední blízkosti a kdy se skutečně nesnaží s míčem hrát.
3. Úmyslně brání soupeři ve hře tj. probíhá mezi soupeřem a míčem, nebo nastavením těla překáží soupeři, aniž chce sám s míčem hrát.
4. Když se brankář jako první hráč dotkne míče rukou, po té co jeho spoluhráč vrazil aut.
5. Když jako brankář ve vlastním pokutovém území vyhodí nebo vykopne míč přes středovou čáru, aniž se jej dotkl některý z hráčů nebo aniž se míč dotkl země na vlastní polovině.
6. Znemožňují brankáři, který má míč v rukou, aby se míče zbavil.
7. Při odebrání míče skluzem – je přitom jedno zda zasáhne míč nebo hráče či nikoliv.

Nepřímý kop se provádí z místa, kde se stal přestupek. Přímý z nepřímého kopu nemůže být dosaženo branky.

PRAVIDLO XII – napomenutí / žlutá karta /

Rozhodčí musí napomenout hráče žlutou kartou když:

- a) Soustavně porušuje pravidla.
- b) Slovy nebo jednáním projevuje nesouhlas s rozhodnutím rozhodčího.
- c) Chová se nesporně / nekázeň v ústroji, úmyslně zakopne nebo zahodí míč, zdržuje navázání hry apd./
- d) Nedodrží předepsanou vzdálenost při provádění volného nebo penaltového kopu.
- e) Strká do soupeře ve zdi.
- f) Za špatné střídání
- g) Při nesporně chování hráčské lavičky.
- h) Za pokus vyprovokovat soupeře k nesporně chování.

POTRESTÁNÍ: Za výše uvedené přestupky rozhodčí nařídí

v zimní lize - 2 minutový

trest hráči, který se provinil – družstvo hraje o hráče v poli méně a to po celou dobu bez ohledu zda obdrží branku či nikoliv, ve prospěch družstva soupeřů nařídí nepřímý volný kop z místa, kde se přestupek stal.

v letní lize - 3 minutový

trest hráči, který se provinil – družstvo hraje o hráče v poli méně a to po celou dobu bez ohledu zda obdrží branku či nikoliv, ve prospěch

družstva soupeřů nařídí nepřímý volný kop z místa, kde se přestupek stal.

PRAVIDLO XIII – vyloučení / červená karta /

Rozhodčí musí vyloučit hráče červenou kartou když:

- a) Se proviní hrubým nesportovním chováním.
- b) Hraje surově.
- c) Použije urážlivých nebo hrubých výroků vůči rozhodčímu.
- d) Vyhrožuje-li rozhodčímu.
- e) Plivne na soupeře, rozhodčího nebo jinou osobu.
- f) Zabrání družstvu soupeře dosáhnout branky nebo zmaří jeho zjevnou možnost dosáhnout branky tím, že míč úmyslně zahraje rukou/ netýká se brankáře v jeho vlastním pokutovém území.
- g) Surově skluzem srazí protihráče.
- h) Obdrží-li druhou žlutou kartu.

POTRESTÁNÍ: LETNÍ a DÍVČÍ LIGA - Za výše uvedené přestupky rozhodčí vyloučí hráče, který se provinil – družstvo hraje o hráče v poli méně a to až do konce utkání, ve prospěch družstva soupeřů nařídí nepřímý volný kop z místa, kde se přestupek stal.

ZIMNÍ LIGA má výjimku v bodě f) kde provinivší hráč obdrží trest 2 minuty / po tuto dobu hraje mužstvo oslabeno / a po uplynutí 2 minutového trestu následuje pro toho kdo se provinil osobní trest do konce utkání / ale mužstvo hraje v plném počtu /

- i) Použije-li urážlivých nebo hrubých výroků vůči rozhodčímu kdokoliv z hráčské lavičky
- j) Vyhrožuje-li rozhodčímu kdokoliv z hráčské lavičky

POTRESTÁNÍ: družstvo obdrží trest a to ten, že jeden z hráčů je vyloučen na 2 minuty / družstvo hraje v oslabení /

PRAVIDLO XIV – vhazování míče

7 ÚADHRAZEVU

Přejde-li míč po zemi nebo vzduchem úplně pomezí čáru, vhazuje jej některý z hráčů z opačného družstva, než ze kterého se hráč dotkl jako poslední, a to libovolným směrem v místě, kde míč přešel pomezí čáru. Vhazující hráč musí být v okamžiku vhazování obrácen k hrací ploše a musí alespoň částí obou nohou stát buď za pomezí čarou mimo hrací plochu, nebo na pomezí čáře. Vhazující musí oběma rukama míč vhodit zezadu přes hlavu a musí při vhazování mít obě nohy na zemi.

Míč je ve hře, jakmile se dostane na hrací plochu, ale vhažující hráč nesmí míčem hrát dříve, dokud se míče nedotkne nebo s ním nezahraje jiný hráč.

Přímo z vhažování nemůže být dosažena branka.

POTRESTÁNÍ: Nebyl-li míč správně vhozen, vhodí jej hráč družstva soupeřů. Zahraje-li vhažující hráč míčem podruhé dříve, než se jej dotkne nebo s míčem zahraje jiný hráč, provede hráč soupeřova družstva volný kop z místa kde k přestupku došlo.

- VÝJÍMKA - MÍČ NEMUSÍ OPROSTI PŮ.

PRAVIDLO XV – kop od branky JE VETŘE DO OPCAŇI DPAŇIY JEHO OBYODU

Přejde-li míč po zemi nebo ve vzduchu úplně brankovou čáru mimo její části mezi brankovými tyčemi a hrál-li při tom naposledy hráč útočího družstva, provede kop od branky hráč bránícího družstva ven z pokutového území a sice z té strany, kde míč přešel brankovou čáru. Jestliže míč neopustil po výkopu pokutové území, tj. nedostane-li se přímo do hry musí se kop opakovat. Hráč provádějící kop od branky nesmí míčem hrát podruhé dokud se míče nedotkne nebo s ním nezahraje jiný hráč. Hráč družstva soupeřů musí zůstat mimo pokutové území dokud není kop proveden. Míč se po vykopnutí nesmí dostat na polovinu soupeřů pokud jím nezahrál jiný hráč nebo pokud se míč nedotkl před územím soupeře země. Brankář nesmí vykopávat míč z ruky.

POTRESTÁNÍ: zahraje-li hráč který provádí výkop od branky znovu dříve než se míče dotkne jiný hráč a nebo přejde-li míč po výkopu půlící čáru aniž by se jej některý z hráčů dotkl nebo se míč dotkl země na vlastní polovině nařídí rozhodčí ve prospěch soupeřek nepřímý volný kop ze středové čáry. Pokud brankář vykopne míč z ruky kop se opakuje.

PRAVIDLO XVI – brankář

- 1) Brankář může míč hodit rukou nebo jej vykopávat ze země, ale nesmí míč vykopnout z ruky.
- 2) Pokud se brankář dotkl míče rukou a položil jej na zem nesmí jej již znovu vzít do ruky pokud míčem nezahrál jiný hráč.
- 3) Pokud některý hráč nahrává vlastnímu brankáři musí brankář hrát nohama a nesmí míč uchopit do rukou/ tzv. malá domů/.

POTRESTÁNÍ: při porušení pravidla v bodě v bodě 2 a 3 nařídí rozhodčí nepřímý volný kop proti družstvu ,které se provinilo z místa kde k přestupku došlo.

4) Brankář může být vystřídán pouze se svolením rozhodčího.

Při pokutovém kopu, pokud není brankář zraněn, nesmí být vystřídán.

Zimní liga - brankář který míč zachytil ve hře musí rozehrát tak aby s míčem zahrál jiný hráč před polovinou hřiště soupeře nebo aby se míč dotkl země nejprve na vlastní polovině.

Letní liga - brankář který míč zachytil ve hře může rozehrát libovolně i přes středovou čáru.

PRAVIDLO XVII – rohový kop

Přejde-li míč po zemi nebo ve vzduchu úplně brankovou čáru mimo její část mezi brankovými tyčemi a hrál-li při tom míčem naposledy hráč bránícího družstva, provádí se rohový kop. Kop z rohu se provádí kopnutím míče, který je položen přesně v bodě, kde se protínají pomezí a branková čára.

PRAVIDLO XVIII – registrace / konfrontace /

Fotbalových lig se mohou zúčastnit pouze hráči neregistrovaní v ČMFS, výjimku tvoří pouze hráči kteří ke dni zápasu dovrší 40 let a starší / platí pouze v zimní lize/. Všichni hráči jsou povinni se prokázat občanským průkazem nebo věrohodným průkazem např. ŘP nebo CP. Konfrontace hráče může být v průběhu utkání, nebo okamžitě po skončení utkání.

Neprokáže-li hráč svoji totožnost následuje kontumace utkání.

Výjimku tvoří dívčí liga kde - k zápasu může nastoupit pouze hráčka, která má amatérský registrační průkaz. Registrační průkazy hrajících hráček odevzdá každá kapitánka družstva rozhodčímu před zahájením zápasu.

PRAVIDLO XIX – čekací doba

Po vyplnění zápisu o utkání rozhodčí zahájí utkání a pokud se družstvo soupeřů nedostaví od zahájení zápasu do 5 minut k utkání dojde ke

kontumaci výsledku. Proti kontumaci lze podat protest do 48 hodin u pořadatele soutěže.

PRAVIDLO XX – kontumace

Zimní liga - při kontumaci se запиše výsledek 10 : 0 ve prospěch družstva, které se neprovinilo. V případě, že dojde ke kontumaci zápasu a skóre je pro celek, který kontumaci nezavinil lepší než 10 : 0 ponechává se výsledek, který byl dosažený hrou.

Letní liga a dívčí liga - při kontumaci se запиše výsledek 3 : 0 ve prospěch družstva, které se neprovinilo. V případě, že dojde ke kontumaci zápasu a skóre je pro celek, který kontumaci nezavinil lepší než 3 : 0 ponechává se výsledek, který byl dosažený hrou.

POTRESTÁNÍ: pokud družstvo během soutěže se dopustí dvou úmyslných kontumací bude vyřazeno ze soutěže a jeho všechny předešlé zápasy budou kontumovány.

V případě odstoupení nebo vyloučení ze soutěže nemá družstvo právo na vrácení startovného a to ani jeho poměrné části.

PRAVIDLO XXI – protesty

Každé družstvo má právo si podat jakýkoliv protest. Protest lze podat pouze písemnou formou a je podmíněn složením částky kterou určí pořadající nejméně však 300,-- Kč. V případě zamítnutí protestu tato částka propadá pořadateli soutěže, v opačném případě se protestujícímu vrací. Lhůtu podání protestu si určuje pořadatel a musí být dána před zahájením soutěže.

PRAVIDLO XXII – inzultace

Inzultací se rozumí některý s níže uvedených násilných činů, jichž se dopustí jakákoliv osoba vůči rozhodčímu nebo jeho pomocníkům.

- 1) Udeření,
- 2) Kopnutí,
- 3) úmyslné podražení,
- 4) násilné vrážení,
- 5) násilné cloumání,
- 6) úmyslné vyražení píšťalky z úst nebo ruky,

7) úmyslné udeření míčem nebo jiným předmětem.

Pouhý pokus o udeření míčem nebo jiným předmětem nebo plivnutí se za inzultaci nepovažuje. Pokud se jedná pouze o pokus hodnotí se tento jako nesportovní chování.

PRAVIDLO XXIII – kapitán družstva

1. Je povinen být zřetelně označen např. kapitánskou páskou.
2. Zodpovídá za chování svého družstva, popř. diváků na hráčské lavičce.
3. Jako jediný může diskutovat s rozhodčím a vznášet protesty.
4. Zodpovídá za dodržování pravidel AFL MK, jeho hráči.
5. Je povinen podepsat zápis o utkání a stvrdit oprávněnost nastupujících hráčů.
6. Je zodpovědný za odevzdání základní soupisky dle požadavku pořadatele.

PRAVIDLO XXIV – zvláštní tresty

1. nedostaví-li se k utkání delegovaný rozhodčí je postiženo družstvo pokutou 150,-- Kč nebo odebráním 1 bodu z celkového hodnocení. Při opakování se tohoto přestupku je družstvo postiženo odebráním 3 bodů z celkové tabulky za každé jednotlivé provinění. Výjimka - v letní lize mužů pokud dojde 3x k nedostavení se rozhodčího bude družstvo ze kterého je rozhodčí vyřazeno ze soutěže.

PRAVIDLO XXV – hodnocení

Vítězem se stává družstvo, které má nejvíce bodů při čemž za vítězství jsou 3 body za remízu 1 bod a za prohru 0 bodů.

Při rovnosti bodů se stanoví pořadí:

- a) dle vzájemných zápasů při čemž se přihlíží ke skóre, z těchto zápasů
- b) při rovnosti tří a více družstev se přihlíží na celkové skóre - jejich rozdíl
- c) dle skóre, kde rozhoduje o pořadí vyšší počet vstřelených branek,
- d) los

POKYNY pro rozhodčí

TWEET!



Pro řízení každého utkání musí být určen rozhodčí. Jeho pravomoc začíná v okamžiku, kdy vstoupí na hrací plochu a vztahuje se i na přestupky, k nimž dojde při přerušení hry nebo v době, kdy je míč ze hry. Rozhodnutí rozhodčího související s hrou jsou konečná.

ROZHODČÍ JE POVINEN:

- 1) dbát, aby byla dodržována pravidla
- 2) rozhodnout, zda míč určený ke hře odpovídá požadavkům pravidla I.
- 3) rozhodnout, zda odpovídá výstroj hráčů požadavkům pravidla III.
- 4) vést si záznam o všech proviněních, která se vyskytla před utkáním, v jeho průběhu i po něm.
- 5) měřit čas, dodržet stanovenou hrací dobu a nastavit ji o čas / *ČISTÝ ČAS* promeškaný při zraněních nebo z jiných důvodů.
- 6) Přerušit hru, případně ukončit utkání pro některé porušení pravidel, považuje-li takové opatření za nutné.
- 7) Přerušit hru, je-li podle jeho názoru některý z hráčů vážně zraněn, a zajistit co nejrychlejší odnesení hráče z hrací plochy.
- 8) Nechat pokračovat hru, dokud není míč ze hry, pokud je hráč lehce zraněn.
- 9) Zajistit aby hráč s krvácejícím zraněním opustil hrací plochu. Hráč se může vrátit do hry až po ošetření a zastavení krvácení.
- 10) Nechat pokračovat ve hře v případech, kdy je přesvědčen, že by přerušením hry poskytl výhodu družstvu, které se provinilo; nemá-li výhoda předpokládaný účinek, potrestá rozhodčí původní přestupek
- 11) Potrestat těžší přestupek pokud se hráč dopustí současně několika různých přestupků.
- 12) Trestat hráče napomenutím nebo vyloučením za přestupky, kterých se dopustí; nemusí tak učinit okamžitě, ale může tak učinit až při nejbližším přerušení hry.
- 13) Vyvodit důsledky z přestupků funkcionářů družstev; je při tom / oprávněn vykázat je mimo halu nebo stadion.
- 14) Rozhodnout o každém pokračování ve hře po každém přerušení hry.
- 15) Musí vyhovět kapitánovi družstva, přeje-li si kapitán provést kontrolu totožnosti hráčů soupeře
- 16) Postupovat v případě opožděného příjezdu nebo nedostavení se některého z družstev podle pravidel.

ROZHODNUTÍ rozhodčího o skutečnostech souvisejících s hrou jsou konečná. Rozhodčí smí změnit své rozhodnutí, uvědomí-li si, že je nesprávné, a to buď na základě vlastního uvážení nebo na základě sdělení asistenta rozhodčího, ale jen pokud hra nebyla znovu zahájena.

PO PŘÍCHODU K UTKÁNÍ:

Rozhodčí je povinen dostavit se k utkání 30 minut před jeho začátkem. Před odchodem k řízení utkání se rozhodčí přesvědčí, že má :

- a) dobře slyšitelnou píšťalku
- b) přesně jdoucí hodinky nebo stopky
- c) žlutou a červenou kartu
- d) tužku a papír na poznámky

PŘED zahájením utkání rozhodčí zkontroluje předepsanou výstroj hráčů.

V PRUBĚHU UTKÁNÍ:

Pravidla se mají uplatňovat tak, aby hra byla co nejméně přerušována. Proto rozhodčí má:

- a) pískat jasně a zřetelně, protože každým znamením píšťalkou přerušuje hru, hru však nemusí přerušovat písknutím, jde-li míč jasně za čáru ohraničující hrací plochu; povinně musí dát znamení píšťalkou jen ve sporných případech, při dosažení branky, při zakázané a nebezpečné hře.
- b) dát po každém přerušení hry znamení k pokračování ve hře, nemusí je však vždy dávat píšťalkou; při provádění volných kopů vyplývajících ze hry může rozhodčí dát pokyn rukou nebo slovy a zapískat jen v případě, že bez písknutí by mohlo vzniknout nedorozumění. Při míči rozhodčího se znamení píšťalkou zásadně nedává, k provedení výkopu a pokutového kopu se však znamení píšťalkou musí dát vždy.
- c) sledovat nejen, co se děje v blízkosti míče, ale občas přehlédnout i situaci po celé hrací ploše.
- d) uplatňovat pravidla bez ohledu na to zda se přestupku dopustil domácí nebo hostující hráč, nebo zda se přestupek stal v pokutovém území nebo na jiném místě hrací plochy.
- e) snažit se aby se nedopouštěl chyb; své rozhodnutí nesmí změnit

- f) vyvarovat se kompenzace svých chyb rozhodováním ve prospěch poškozeného družstva.
- g) vyvarovat se rozhodnutím ve prospěch družstva, které se provinilo
- h) v zárodku potlačovat surovou hru a energicky postupovat proti nesportovnímu chování
- i) při napomínání nebo vylučování hráče zachovat klid; provinivšímu se hráči může sdělit důvod napomenutí nebo vyloučení ze hry.
- j) nebavit se s hráči a ani se jich nedotýkat
- k) dát píšťalkou znamení o ukončení utkání.

PŘEDČASNÉ UKONČENÍ UTKÁNÍ:

Rozhodčí utkání nezahájí nebo ho musí předčasně ukončit:

- 1) **jestliže počet hráčů jednoho z družstev klesne v ZIMNÍ lize pod 2+1 a v LETNÍ lize pod 3+1.**
- 2) **Pro špatné povětrnostní podmínky**
Zhorší-li se během utkání povětrnostní podmínky, např. přijde prudký déšť, sněhová vánice, mlha, prudký vítr, rozhodčí hru přeruší na dobu nezbytně nutnou ne však déle než 30 minut. Nedojde-li ke zlepšení situace zápas ukončí.
- 3) **Pro nezpůsobilý stav hrací plochy**
Jestliže v průběhu utkání se hrací plocha stala nezpůsobilou ke hře, např. prudký déšť, mlha, vítr a je zřejmé, že hrací plocha nepůjde uvést do způsobilého stavu.
- 4) **Pro neuposlechnutí rozhodčího hráčem**
Zdráhá-li se vyloučený hráč opustit hrací plochu a prostor hřiště, stanoví rozhodčí kapitánovi jeho družstva krátkou lhůtu, nejvýše však 1 minutu, během níž je vyloučený hráč povinen odebrat se z hřiště. Neodejde-li vyloučený hráč z hrací plochy ve stanovené lhůtě, rozhodčí hru ukončí stejným způsobem jako při inzultaci.
- 5) **Pro takový způsob hry, který vylučuje možnost pokračovat ve hře podle pravidel**
Hrají-li hráči takovým způsobem, který ohrožuje jejich zdraví, a je-li napomínání i vylučování neúčinné, vyzve rozhodčí kapitány aby

svá družstva usměrnili. Nejednají-li kapitáni nápravu, rozhodčí ukončí utkání způsobem, jako v případě inzultace.

- 6) **Pro nezájem jednoho z družstev na regulérnosti utkání**
Zjistí-li rozhodčí, že některé družstvo nemá zájem na hře, např. když trenér družstva vyzývá hráče k odchodu z hrací plochy, nebo když si družstvo chce způsobem hry přivodit vlastní porážku, upozorní kapitána že hru ukončí. Pokud kapitáni nejednají nápravu ukončí zápas stejně jako při inzultaci.
- 7) **Při poruše osvětlovacího zařízení nebo dodávce elektrické energie v utkáních hraných při umělém osvětlení.**
- 8) **Při inzultaci rozhodčího. Viz pravidlo XXII.**

SKLUZY:

V Zimní lize jsou jakékoliv skluzy zakázány

LETNÍ LIGA:

- 1) **DOVOLENÝ SKLUZ:** je zákrok, při kterém hráč odebere soupeři míč tak, že nejprve zasáhne míč. Následně se soupeře smí dotknout, ale jen tou nohou, kterou odehrál míč, nebo tělem; k fyzickému kontaktu však může dojít až po zahrání míče.
- 2) **NEDOVOLENÝ SKLUZ:** je zákrok, při kterém hráč nejprve zasáhne soupeře a potom míč, nebo míč a soupeře zasáhne současně, nebo jednou nohou zasáhne míč a druhou soupeře nebo nejprve zasáhne míč, ale setrvačností soupeře kopne.

POTRESTÁNÍ : při porušení bodu 2 rozhodčí udělí v každém případě ŽK a pokud se mu zákrok jeví jako surový (při skluzu ze zadu, z boku nebo ze předu) udělí ČK.

Rozhodčí hru zahájí přímým volným kopem proti mužstvu které se provinilo.

DOPLNĚK k pravidlu VI. – dotkne-li se míč stropu rozhodčí přeruší hru a zahájí ji nepřímým volným kopem proti družstvu, které se provinilo.

BERGROVY TABULKY

System hry každý s každým

Tabulka pro 3 a 4 družstva

1.kolo: 1-4 2-3

2.kolo: 4-3 1-2

3.kolo: 2-4 3-1

Tabulka pro 5 a 6 družstev

1.kolo: 1-6 2-5 3-4

2.kolo: 6-4 5-3 1-2

3.kolo: 2-6 3-1 4-5

4.kolo: 6-5 1-4 2-3

5.kolo: 3-6 4-2 5-1

Tabulka pro 7 a 8 družstev

1.kolo: 1-8 2-7 3-6 4-5

2.kolo: 8-5 6-4 7-3 1-2

3.kolo: 2-8 3-1 4-7 5-6

4.kolo: 8-6 7-5 1-4 2-3

5.kolo: 3-8 4-2 5-1 6-7

6.kolo: 8-7 1-6 2-5 3-4

7.kolo: 4-8 5-3 6-2 7-1

Tabulka pro 9 a 10 družstev

1.kolo: 1-10 2-9 3-8 4-7 5-6

2.kolo: 10-6 7-5 8-4 9-3 1-2

3.kolo: 2-10 3-1 4-9 5-8 6-7

4.kolo: 10-7 8-6 9-5 1-4 2-3

5.kolo: 3-10 4-2 5-1 6-9 7-8

6.kolo: 10-8 9-7 1-6 2-5 3-4

7.kolo: 4-10 5-3 6-2 7-1 8-9

8.kolo: 10-9 1-8 2-7 3-6 4-5

9.kolo: 5-10 6-4 7-3 8-2 9-1