

*ZIMNÍ AMATÉRSKÁ LIGA
V SÁLOVÉ KOPANÉ*

2016/2017

Pravidla soutěže

PRAVIDLO 1 – POČET HRÁČŮ

1. Hry se zúčastňují dvě družstva. Každé má nejvýše 5 hráčů, z nichž jeden musí být brankář. ***Při porušení tohoto pravidla rozhodčí přeruší hru a družstvo, které porušilo počet hráčů na hřišti, potrestá žlutou kartou (tzn. vyloučením jednoho hráče, který byl v té době na hřišti, na 3 minuty).***
2. K zápasu smí nastoupit maximálně 11 hráčů jednoho mužstva. Tito hráči budou uvedeni na předtištěné soupisce mužstva k utkání plným jménem, rodným číslem a vlastnoručním podpisem.
3. Maximální povolený počet hráčů na základní soupisce je 20. Tito hráči budou uvedeni na předtištěné základní soupisce pro danou sezonu plným jménem, rodným číslem nebo číslem občanského průkazu a vlastnoručním podpisem. Svým podpisem na základní soupisce mužstva hráč potvrzuje, že soutěž absolvuje na vlastní nebezpečí a bere na vědomí a souhlasí s tím, že pojištění není zajištěno pořadatelem a v případě jakéhokoliv zranění nebude na pořadateli vymáhat žádné odškodné! Tato soupiska musí být odevzdána před začátkem soutěže pořadateli soutěže. ***Při porušení tohoto pravidla nebude mužstvo přihlášeno do soutěže!***
4. Počet střídání během hry se neomezuje. Hráč, který byl vystřídán, se znovu může vrátit do hry a střídat jiného hráče. Střídání se provádí v místě, které určí rozhodčí a střídající hráč může vstoupit na plochu až po opuštění hrací plochy hráčem, který je střídán. Ostatní zúčastnění hráči musí být v prostoru, který jim určí rozhodčí. ***Při porušení tohoto pravidla rozhodčí přeruší hru a hru zahájí nepřímým kopem proti družstvu, které se provinilo a to ze středové značky.***
5. Nejnižší počet hráčů v poli je 2+1 brankář. ***Při porušení tohoto pravidla je okamžitě ukončen zápas a výsledek se kontumuje 0:10 v neprospěch provinivšího se družstva.***
6. Soutěže se mohou zúčastnit pouze hráči ***starší 16-ti let!***

PRAVIDLO 2 – VÝSTROJ HRÁČŮ

1. Hráč nesmí mít na sobě nic, co by mohlo ohrozit bezpečnost jeho nebo jiného hráče (šperky, hodinky, apod.)
2. Povinná výstroj hráče: dres nebo tričko, trenýrky, stulpny, chrániče holení, čistou sportovní obuv vhodnou do haly.(tj obuv, která nezanechává viditelné čáry na parketách např. boty s turfovou podrážkou)
3. Brankář musí mít oblečení odlišné od ostatních hráčů a rozhodčího.

Za porušení těchto pravidel musí být provinivší se hráč vykázán z hrací plochy, aby si mohl výstroj upravit. Do hry se může vrátit až po odstranění nedostatků. Opakované porušení tohoto pravidla stejným hráčem se posuzuje jako nesportovní chování a hráč bude potrestán žlutou kartou.

PRAVIDLO 3 – DOBA HRY

Hrají se dva poločasy. Doba hry je 2x20 minut. Rozhodčí nastaví tuto dobu pouze v případě, je-li třeba provést pokutový kop nařízený v normální hrací době. V poločase si obě družstva vymění strany a pokračuje se **bez přestávky**.

PRAVIDLO 4 – ZAHÁJENÍ HRY

Před zahájením hry se losuje o strany a výkop. Družstvo, které los vyhrálo, si může zvolit buď stranu nebo výkop.

Na znamení rozhodčího začíná hra výkopem, který se provádí zahráním v klidu ležícího míče na středové značce směrem na soupeřovu polovinu. Hráči soupeře musí zůstat ve vzdálenosti nejméně 4 metry od míče.

Míč je ve hře, když se pohne. Hráč, který výkop prováděl nesmí hrát míčem podruhé, dokud se jej nedotkl jiný hráč.

Po dosažení branky se hra zahajuje stejným způsobem, výkop provádí hráč družstva, které branku obdrželo.

Přímo z výkopu může být dosaženo branky.

Při porušení tohoto pravidla se výkop opakuje. Vyjimku tvoří pouze situace, kdy hráč provádějící výkop zahraje podruhé s míčem, který je již ve hře, a to dříve, než se jej dotkne jiný hráč. V tomto případě rozhodčí nařídí nepřímý volný kop z místa přestupku.

Míč rozhodčího – Po každém jiném přerušení hry, které nevyplynulo z porušení pravidel a jestliže míč zůstal ve hře, provádí rozhodčí vhazování míče na zem v místě, kde byl v okamžiku přerušení hry. Míč je ve hře, jakmile dopadne na zem.

PRAVIDLO 5 – MÍČ VE HŘE a MÍČ ZE HRY

Míč je ze hry:

- a) Přejde-li po zemi nebo vzduchem pomezní nebo brankovou čáru celým objemem.
- b) Přeruší-li rozhodčí hru.
- c) Dotkne-li se míč stropu.

Jinak je od začátku do konce míč ve hře, a to i tehdy:

- a) Odrazí-li se od brankové tyče zpět do hrací plochy
- b) Odrazí-li se zpět do hrací plochy od rozhodčího, který je na hrací ploše.
- c) Vznikne-li domněnka, že pravidlo bylo porušeno, ale rozhodčí hru nepřerušil.

PRAVIDLO 6 – DOSAŽENÍ BRANKY

Branky je dosaženo: přejde-li míč celým objemem brankovou čáru mezi oběma tyčemi pod břevnem, aniž se jej dotkl rukou či paží některý z útočících hráčů.

PRAVIDLO 7 – VOLNÉ KOPY

Přímý volný kop: může z něho být proti provinilému družstvu dosaženo branky.

Nepřímý volný kop: může z něho být dosaženo branky pouze tehdy, dotkne-li se míče nebo jím zahraje jiný hráč, než ten, který nepřímý volný kop prováděl, a sice dříve, než míč skončí v brance.

Provádí-li hráč volný kop, musí být všichni hráči družstva soupeře nejméně 4 metry od míče, dokud není míč ve hře. Výjimka: když hráč soupeře stojí na brankové čáře mezi tyčemi.

Jestliže se hráč družstva soupeře přiblíží na vzdálenost menší než 4 metry od míče před provedením volného kopu, rozhodčí provedení kopu zastaví a dá souhlas k provedení až když jsou splněna pravidla. Při opakovaném porušení tohoto pravidla udělí rozhodčí provinivšímu se hráči žlutou kartu.

Při provádění volného kopu musí být míč v klidu a hráč provádějící volný kop nesmí hrát míčem podruhé, dokud se jiný hráč míče nedotkne nebo míčem nezahraje.

Jestliže hráč, který provedl volný kop zahraje míčem podruhé, provede hráč družstva soupeře nepřímý volný kop z místa, kde se přestupek stal.

PRAVIDLO 8 – ZAKÁZANÁ HRA a NESPORTOVNÍ CHOVÁNÍ

Přímý volný kop nařídí rozhodčí, jestliže se hráč úmyslně dopustí některého z následujících přestupků:

- Kopne nebo se pokusí kopnout soupeře
- Podtrhne soupeře nohou nebo „stoličkou“ vzadu nebo vpředu
- Skočí na soupeře
- Prudce nebo nebezpečně do soupeře vráží
- Vráží zezadu do soupeře, který mu nebrání ve hře
- Udeří soupeře nebo se ho pokouší udeřit
- Plivne na soupeře
- Drží soupeře
- Strká do soupeře
- Hraje s míčem rukou, tj. nese míč, hodí, odrazí rukou nebo paží. Toto se netýká brankáře ve vlastním pokutovém území
- Jakýkoliv skluz

Nepřímý volný kop nařídí rozhodčí proti družstvu, jehož hráči se dopustí následujících přestupků:

- Hrají způsobem, který je dle rozhodčího nebezpečný, např. Se pokouší kopnout do míče, který drží brankář
- Vráží do soupeře dovoleným způsobem (ramenem), ale v době, kdy míč není v jejich bezprostřední blízkosti a kdy se nesnaží s míčem hrát
- Úmyslně brání soupeři ve hře
- Když se brankář jako první hráč dotkne míče rukou po té, co jeho spoluhráč vrazil aut
- Když jako brankář ve vlastním pokutovém území vyhodí nebo vykopne míč přes středovou čáru aniž se jej dotkl některý z hráčů nebo se míč dotkl země na vlastní polovině
- Znemožňují brankáři, který má míč v rukou, aby se ho zbavil

Přímý i nepřímý volný kop se provádí z místa, kde došlo k přestupku.

PRAVIDLO 9 – POKUTOVÝ KOP

Pokutový kop rozhodčí nařídí, dopustí-li se některého z výše uvedených přestupků v **pravidle 8 odst. přímý volný kop** hráč bránícího družstva ve vlastním pokutovém území. Pokutový kop musí rozhodčí nařídít bez ohledu na to, kde je právě míč.

Pokutový kop se provádí z pokutové značky. Při jeho provádění musí být všichni hráči na hrací ploše, s výjimkou hráče provádějícího pokutový kop a brankáře družstva soupeřů, mimo pokutové území a ve vzdálenosti nejméně 3 metry od pokutové značky. Brankář musí stát na vlastní brankové čáře mezi brankovými tyčemi, dokud není pokutový kop proveden.

Dojde-li k nastřelení tyče nebo brankáře a není docíleno branky, považuje se hra za přerušenu bez ohledu na to, kam byl míč odražen. Po tomto přerušeni následuje kop od branky.

Hráč provádějící pokutový kop musí míč kopnout dopředu.

Při každém porušení tohoto pravidla:

- a) hráčem bránícího družstva – pokutový kop se opakuje, nebylo-li dosaženo branky***
- b) hráčem útočícího družstva – bylo-li dosaženo branky, nesmí být uznána a pokutový kop se opakuje***
- c) brankářem – bylo-li dosaženo branky, musí být uznána. Nebylo-li dosaženo branky pokutový kop se opakuje***

PRAVIDLO 10 – NAPOMENUTÍ (žlutá karta)

Rozhodčí musí napomenout hráče žlutou kartou, pokud:

- a) Soustavně porušuje pravidla
- b) Slovy nebo jednáním projevuje nesouhlas s rozhodnutím rozhodčího
- c) Chová se nesportovně (nekázeň v ústroji, úmyslně zakopne nebo zahodí míč, zdržuje hru, apod.)

- d) Nedodrží předepsanou vzdálenost při provádění volného nebo pokutového kopu
- e) Strká do soupeře ve zdi
- f) Špatně střídá
- g) se pokusí vyprovokovat soupeře k nesportovnímu chování
- h) rozhodčí udělí mužstvu žlutou kartu za nesportovní chování lavičky

Za výše uvedené přestupky rozhodčí nařídí 3 minutový trest hráči, či mužstvu, který(é) se provinil(o) – družstvo hraje o hráče v poli méně, a to po celou dobu(3 min.) , bez ohledu na to zda obdrží branku či nikoliv. Ve prospěch družstva soupeřů nařídí nepřímý volný kop, pokud toto nezahrává PVK, či PK.

Za druhou obdrženou žlutou kartu v průběhu soutěže nesmí hráč nastoupit k příštím utkání, za čtvrtou žlutou kartu v soutěži nesmí nastoupit ve dvou příštích utkáních, za šestou žlutou kartu v soutěži bude hráč vyloučen ze soutěže. (Hráči nebudou na tresty již dále upozorňováni – musí si to sami ohlídat, pouze vyloučení ze soutěže bude oznámeno hráči a prezidentovi kubu dopisem od ředitele soutěže)!!!

PRAVIDLO 11 – VYLOUČENÍ (červená karta)

Rozhodčí musí vyloučit hráče červenou kartou, když:

- a) Se proviní hrubým nesportovním chováním
- b) Hraje surově
- c) Použije urážlivých nebo hrubých výroků vůči rozhodčímu (platí i pro hráčskou lavici)
- d) Vyhrožuje-li rozhodčímu nebo hráčům soupeřova družstva (platí i pro hráčskou lavici)
- e) Plivne na soupeře, rozhodčího nebo jinou osobu (platí i pro hráčskou lavici)
- f) Zabrání družstvu soupeře dosáhnout branky tím, že míč úmyslně zahraje rukou (netýká se brankáře v jeho vlastním pokutovém území)
- g) Surově skluzem srazí protihráče
- h) Obdrží-li druhou žlutou kartu

Po obdržení červené karty je hráč vyloučen do konce utkání a mužstvo hraje o jednoho či více hráčů(dle počtu vyloučených) v poli méně.

Za každou obdrženou červenou kartu v průběhu soutěže nesmí hráč nastoupit v příštím utkání. Za druhou obdrženou červenou kartu v průběhu soutěže nesmí hráč nastoupit v příštích 2 utkáních (hráči na to nebudou již dále upozorňováni – musí si to sami ohlídat)!!! Za třetí obdrženou červenou kartu v průběhu soutěže bude hráč vyloučen ze soutěže (bude oznámeno hráči a prezidentovi kubu dopisem od ředitele soutěže)!!!

PRAVIDLO 12 – VHAZOVÁNÍ MÍČE

Přejde-li míč po zemi nebo vzduchem celým objemem pomezní čáru, vhazuje jej některý z hráčů z opačného družstva, než ze kterého se hráč dotkl jako poslední, a to libovolným směrem v místě, kde míč přešel pomezní čáru. Vhazující hráč musí být v okamžiku vhazování čelem k hrací ploše a musí stát za pomezní čarou mimo hrací plochu nebo na pomezní čáře. Vhazující musí oběma rukama míč vhodit zezadu přes hlavu a musí mít při vhazování obě nohy na zemi. Míč je ve hře, jakmile se dostane na hrací plochu, ale vhazující hráč nesmí míčem hrát dříve, než se míče dotkne jiný hráč.

Přímo z vhazování nemůže být dosažena branka.

Nebyl-li míč správně vhozen, vhodí jej hráč družstva soupeře. Zahraje-li vhazující hráč míčem podruhé dříve, než se jej dotkne jiný hráč, provede hráč soupeřova družstva volný kop z místa, kde k přestupku došlo.

PRAVIDLO 13 – KOP OD BRANKY

Přejde-li míč po zemi nebo ve vzduchu celým objemem brankovou čáru mimo její část mezi brankovými tyčemi a hrál-li při tom naposledy hráč útočícího družstva, provede kop od branky hráč bránícího družstva. Hráč provádějící kop od branky nesmí míčem hrát podruhé dokud se míče nedotkne nebo s ním nezahraje jiný hráč. Hráč družstva soupeře musí zůstat mimo pokutové území dokud není míč ve hře. Míč se nesmí po vykopnutí dostat na polovinu soupeřů, pokud se jej nedotkl jiný hráč, nebo se nedotkl země. Brankář nesmí vykopávat z ruky.

Zahraje-li hráč, který provádí kop od branky znovu dříve než se míče dotkne jiný hráč, a nebo přejde-li míč po výkopu půlicí čáru aniž by se jej některý z hráčů dotkl nebo se míč dotkl země, nařídí rozhodčí ve prospěch soupeře nepřímý volný kop ze středové čáry. Pokud brankář vykopne míč z ruky, kop se opakuje.

PRAVIDLO 14 – ROHOVÝ KOP

Přejde-li míč po zemi nebo ve vzduchu celým objemem brankovou čáru mimo její část mezi brankovými tyčemi a hrál-li při tom naposledy hráč bránícího družstva, provádí se rohový kop. Kop z rohu se provádí kopnutím míče, který je položen přesně v bodě, kde se protínají pomezní a branková čára.

PRAVIDLO 15 – BRANKÁŘ

- 1) Brankář může míč hodit rukou nebo jej vykopávat ze země, ale nesmí míč vykopnout z ruky

- 2) Pokud se brankář dotkl míče rukou a položil jej na zem, nesmí jej již znovu vzít do ruky, pokud se míče nedotkl jiný hráč
- 3) Pokud hráč nahrává vlastnímu brankáři, musí brankář hrát nohama a nesmí se jej dotknout rukama (tzv. Malá domů)
- 4) Brankář může být vystřídán jen se svolením rozhodčího
- 5) Brankář, který míč zachytil ve hře, musí rozehrát tak, aby se míče dotkl jiný hráč před polovinou hřiště nebo aby se míč dotkl země nejprve na vlastní polovině

Při porušení bodu 2) a 3) nařídí rozhodčí nepřímý volný kop proti družstvu, které se provinilo z místa, kde k přestupku došlo.

PRAVIDLO 16 – REGISTRACE, KONFRONTACE

Zimní amatérské ligy v sálové kopané 2010/2011 se mohou zúčastnit pouze hráči, kteří **nemají platnou registraci** u ČMFS ani žádného zahraničního fotbalového svazu. Všichni hráči jsou povinni prokázat se osobním průkazem (OP, ŘP, CP). Konfrontace hráče může být v průběhu utkání nebo okamžitě po jeho skončení. Neprokáže-li hráč svoji totožnost následuje kontumace utkání. Pokud se hráč nedostaví ke konfrontaci, je na něj nahlíženo jako na registrovaného se všemi níže uvedenými důsledky.

Pokud mužstvo poruší toto pravidlo, bude zápas ukončen a kontumován ve prospěch soupeře, stejně tak budou zpětně kontumovány všechny zápasy, ve kterých provinivší se hráč nastoupil. Pokud mužstvo poruší toto pravidlo třikrát, bude se postupovat dle pravidla 17.

PRAVIDLO 17 – KONTUMACE

Při kontumaci se zapíše výsledek 0:10 v neprospěch provinivšího se družstva. V případě, že výsledek je pro družstvo, které kontumaci nezavinilo lepší než 10:0, ponechává se výsledek, který byl dosažen hrou.

Pokud se družstvo během soutěže dopustí tří úmyslných kontumací bude vyřazeno ze soutěže. Pokud je v tom momentě odehráno více než 60% všech zápasů soutěže zůstávají předešlé výsledky včetně střelců branek a udělených žlutých a červených karet v platnosti. V opačném případě budou všechny předešlé zápasy kontumovány 10:0 ve prospěch soupeře.

V případě odstoupení nebo vyloučení ze soutěže nemá družstvo právo na vrácení startovného a to ani jeho poměrné části!

PRAVIDLO 18 – PROTESTY

Každé družstvo má právo podat jakýkoliv protest. Lze jej podat jen písemnou formou spolu se složením částky Kč 300,--. V případě zamítnutí protestu tato částka propadá pořadateli soutěže. V opačném případě se protestujícímu vrací. Lhůta pro podání protestu je 48 hodin od události, na kterou je protest dáván. Protest bude nejpozději do 7 dnů od jeho podání

projednán komisí ZAL a protestující bude písemně vyrozuměn o rozhodnutí komise.

PRAVIDLO 19 – INZULTACE

Inzultací se rozumí jakýkoliv z níže uvedených činů, jichž se dopustí jakákoliv osoba vůči rozhodčímu.

- 1) Udeření
- 2) Kopnutí
- 3) Podražení
- 4) Násilné vrážení
- 5) Násilné cloumání
- 6) Úmyslné vyražení píšťalky z úst nebo ruky
- 7) Udeření míčem nebo jiným předmětem

Pouhý pokus se za inzultaci nepovažuje. Pokud se jedná o pokus, hodnotí se tento přestupek jako nesportovní chování.

Za inzultaci bude hráč vyloučen do konce soutěže, minimálně však na 10 utkání!

Pravidlo 20 – KAPITÁN DRUŽSTVA

- 1) Je povinen být zřetelně označen kapitánskou páskou
- 2) Zodpovídá za chování svého družstva i na hráčské lavičce
- 3) Jako jediný se může dotazovat rozhodčího na důvod rozhodnutí a vznášet protesty
- 4) Zodpovídá za dodržování těchto pravidel hráči svého družstva
- 5) Je povinen podepsat zápis o utkání a tím stvrdit oprávněnost nastupujících hráčů
- 6) Je zodpovědný za odevzdání soupisky k utkání nejpozději v čas zahájení utkání dle rozlosování. Po zahájení utkání již nebude možno na soupisku k utkání dopisovat žádného dalšího hráče.
- 7) Zodpovídá za bezpečnost rozhodčího

PRAVIDLO 21 – ZVLÁŠTNÍ TRETTY

Nedostaví-li se k utkání delegovaný rozhodčí bude jeho družstvo postiženo odebráním 1 bodu z celkového hodnocení. Za každé další toto provinění budou mužstvu odebrány 3 body z konečné tabulky.

PRAVIDLO 22 – HODNOCENÍ

Vítězem se stává družstvo, které má nejvíce bodů, přičemž za vítězství se udělují 3 body, za remízu 1 bod a za prohru 0 bodů.

Při rovnosti bodů o pořadí rozhoduje:

- 1) vzájemný zápas
- 2) celkové skóre (**rozdíl** branek vstřelených a obdržených)
- 3) více vstřelených branek
- 4) los